

3D Studio Max

Eğitim Süresi: 60 saat

Eğitim Kodu : 3ds 12101

Eğitim Ön Koşul:

Temel düzeyde bilgisayar kullanımı ve tercihen teknik resim bilgisi

Eğitim Hedefi:

3d Max, Autodesk tarafından geliştirilen bir 3 boyutlu modelleme programıdır.

Gelişmiş eklenti desteği ve kolay kullanımı ile 3ds Max, 3D modelleme programları arasında en yaygın kullanıma sahip uygulamalardan biridir.

Gelişmiş karakter modelleme özellikleri ile oyun geliştiricilerinin gözdesi haline gelmiştir. Film özel efektleri, mimari sunumlar ve endüstriyel tasarım sunumları gibi alanlarda da yaygın olarak kullanılmaktadır.

Sertifikasyon:



Eğitim İçeriği

- 3Ds MAX programı hakkında genel bilgiler
 - Programın çalıştırılması
 - Çalışma alanının tanıtılması
 - 3 boyutlu uzay hakkında genel bilgiler
 - Farklı görüntüleme çeşitleri
 - Çalışma Ekranı Kontrol Araçları(Viewport Controls)
 - Çalışma Ekranında kullanılan özellikler ve Kısayollar
- Nesnelere Çalışma
 - Transform komutları
 - Standard nesnelere ve parametre ayarları
 - Gelişmiş nesnelere ve parametre ayarları
 - Compound nesnelere
 - Eğriler
- Modifier hakkında genel bilgiler
 - Modifier tipleri
 - Modifier örnekleri
- Modelleme
 - Editable Mesh kullanarak modelleme
 - Editable Poly kullanarak modelleme
 - Editable Spline kullanarak modelleme
 - Loft modelleme
- Materyaller
 - Materyal editör
 - Malzemelerin işlenmesi, yüzey özellikleri
 - Map kanalları ve map tiplerinin incelenmesi
 - Kaplama yöntemleri
- Aydınlatma ve Kameralar
 - Işık tipleri ve parametreleri
 - Işıkların kullanılması
 - Kamera tipleri ve parametreleri
 - Kameraların kullanılması
- Animasyon
 - Animasyon hakkında genel bilgiler
 - Nesne animasyon, Kamera animasyon
 - Hiyerarşi, Timeline Zaman Çubuğu
- Render ayarları
 - Resim ve animasyon çıktısı

Adres

Körfez Mah. Şehit Rafet Karacan Bulvarı
Eren Apt. C/Blok No:8/C İzmit-KOCAELİ

Tel: 0(262) 331 82 52

Fax: 0(262) 331 82 71

info@premier-turk.net

www.premier-turk.net